

OBJECTIF

Concevoir et réaliser des sites Internet grâce à la création de pages Web graphiques et interactives. Les participants découvriront le logiciel en réalisant un site composé d'une page d'accueil et de plusieurs pages.

PRE-REQUIS

Bonne connaissance générale de Windows et du monde Internet.

Connaissance de base souhaitée des produits bureautiques et de mise en page.

CONTENU

Création d'un site Web

- ◆ Présentation et définition d'Internet : les principes de fonctionnement, les différents protocoles
- ◆ Les principes de base du langage HTML : les balises (ou tags), édition de pages simples
- ◆ Présentation de Dreamweaver et de l'environnement de travail (menus flottants,...)
- ◆ Découvrir les techniques de base et les possibilités graphiques
- ◆ Pré visualiser et utiliser le langage HTML dans Dreamweaver
- ◆ Comprendre la fonction du gestionnaire de site

Concevoir les pages du site

- ◆ Hiérarchiser son site Web (création de dossiers images, fonds, pages)
- ◆ Définir une arborescence
- ◆ Créer et ouvrir des pages
- ◆ Créer et utiliser des modèles (templates)
- ◆ Découvrir les différents modes d'affichage : simulations 640*480, 800*600 etc...
- ◆ Contrôler la compatibilité du code dans les divers navigateurs
- ◆ Utiliser les barres d'outils et les icônes de raccourcis de fonctions
- ◆ Editer et formater du texte
- ◆ Définir des modèles (templates)
- ◆ Utiliser les liens hypertextes : création et édition d'une navigation entre les pages

Manipulation des images, utilisation des tableaux et des cadres

- ◆ Comprendre les différents formats d'images utilisés pour le Web : GIF, JPG et PNG
- ◆ Optimiser les images pour le Web : taille, poids
- ◆ Créer différents formats d'images à l'aide d'éditeurs d'images (Photoshop ou Image Composer)
- ◆ Découvrir la résolution des images, les palettes de couleurs et les propriétés de chaque format (transparence etc...)
- ◆ Créer des images réactives (map) et des images animées
- ◆ Insérer une image de fond
- ◆ Connaître les propriétés d'une image
- ◆ Manipuler des tableaux : création, modification, les alignements, les couleurs et les images de fond
- ◆ Diviser des pages en plusieurs parties : les cadres (ou frames) et les interactions
- ◆ Créer des animations : connaître les principes de base du DHTML et des layers
- ◆ Utiliser les calques dans la mise en page
- ◆ Convertir les layers en tableaux

Publication du site

- ◆ Découvrir les fournisseurs d'accès
- ◆ Utiliser le gestionnaire de site pour les liens cassés
- ◆ Définir et paramétrer le site
- ◆ Utiliser le FTP de Dreamweaver