

## OBJECTIF

Apprendre les techniques de programmation JavaScript qui vous permettront de développer l'interactivité de votre site : utilisation des données encodées dans les formulaires, réaction au comportement des utilisateurs, manipulation des images.

## PRE-REQUIS

La formation est ouverte aux nouveaux programmeurs, mais il est préférable d'avoir une certaine expérience en langage de programmation.

## CONTENU

### Introduction

- ◆ Insérer un script
- ◆ Créer des composants HTML à l'aide d'un script
- ◆ Connaître les messages d'alerte et les boîtes de dialogue

### L'environnement JavaScript

- ◆ Comprendre les objets et leur hiérarchie
- ◆ Connaître les événements et le gestionnaire d'événements
- ◆ Créer et utiliser une fonction

### Manipuler les formulaires

- ◆ Changer le contenu d'un champ texte
- ◆ Créer de l'interactivité grâce à un script CGI
- ◆ Soumettre les données d'un formulaire

### Boucles et tests conditionnels

- ◆ Comparer des valeurs
- ◆ Utiliser de multiples alternatives
- ◆ Connaître la syntaxe conditionnelle abrégée
- ◆ Répéter une instruction grâce à une boucle
- ◆ Stopper une boucle.

### Les nombres et les chaînes de caractères

- ◆ Convertir une chaîne, un entier, un nombre
- ◆ Générer des nombres aléatoires
- ◆ Accomplir des opérations arithmétiques et arrondir

### Dans la fenêtre

- ◆ Réagir au chargement de la page
- ◆ Faire défiler la fenêtre
- ◆ Afficher un message dans la barre de statut
- ◆ Changer la destination d'un lien
- ◆ Changer l'URL

### Les images

- ◆ Créer des boutons interactifs
- ◆ Utiliser un événement pour changer une image
- ◆ Réagir au survol d'une carte image

### Les dates

- ◆ Afficher la date courante
- ◆ Manipuler les dates et créer une horloge

### Les cadres et les fenêtres

- ◆ Ouvrir une nouvelle fenêtre
- ◆ Créer une barre de navigation flottante
- ◆ Piloter les cadres