



Formations Informatiques > Web & design > Dreamweaver

Adobe Dreamweaver : Introduction

Infos Pratiques **3 Jour(s)** | **855 €** | **# DREATRO**

Prochaine(s) session(s):

DE - mer. 6 juin-8 juin 2012

EN - mer. 13 juin-15 juin 2012

EN - mer. 18 juil.-20 juil. 2012

FR - lun. 20 août-21 août 2012

Objectifs

Concevoir et réaliser des sites Internet grâce à la création de pages Web graphiques et interactives. Les participants découvriront le logiciel en réalisant un site composé d'une page d'accueil et de plusieurs pages.

Pre requis

Bonne connaissance générale de Windows et du monde Internet.

Connaissance de base souhaitée des produits bureautiques et de mise en page.

Contenu

Création d'un site Web

- Présentation et définition d'Internet : les principes de fonctionnement, les différents protocoles
- Les principes de base du langage HTML : les balises (ou tags), édition de pages simples
- Présentation de Dreamweaver et de l'environnement de travail (menus flottants...)
- Découvrir les techniques de base et les possibilités graphiques
- Pré visualiser et utiliser le langage HTML dans Dreamweaver
- Comprendre la fonction du gestionnaire de site

Concevoir les pages du site

- Hiérarchiser son site Web (création de dossiers images, fonds, pages)
- Définir une arborescence
- Créer et ouvrir des pages
- Créer et utiliser des modèles (templates)
- Découvrir les différents modes d'affichage : simulations 640*480, 800*600...
- Contrôler la compatibilité du code dans les divers navigateurs
- Utiliser les barres d'outils et les icônes de raccourcis de fonctions
- Editer et formater du texte
- Définir des modèles (templates)
- Utiliser les liens hypertextes : création et édition d'une navigation entre les pages

Manipulation des images, utilisation des tableaux et des cadres

- Comprendre les différents formats d'images utilisés pour le Web : GIF, JPG et PNG

- Optimiser les images pour le Web : taille, poids
- Créer différents formats d'images à l'aide d'éditeurs d'images (Photoshop ou Image Composer)
- Découvrir la résolution des images, les palettes de couleurs et les propriétés de chaque format (transparence...)
- Créer des images réactives (map) et des images animées
- Insérer une image de fond
- Connaître les propriétés d'une image
- Manipuler des tableaux : création, modification, les alignements, les couleurs et les images de fond
- Diviser des pages en plusieurs parties : les cadres (ou frames) et les interactions
- Créer des animations : connaître les principes de base du DHTML et des layers
- Utiliser les calques dans la mise en page
- Convertir les layers en tableaux

Publication du site

- Découvrir les fournisseurs d'accès
- Utiliser le gestionnaire de site pour les liens cassés
- Définir et paramétrer le site
- Utiliser le FTP de Dreamweaver