



Formations Informatiques > Web & design > Flash

Adobe Flash : Introduction

Infos Pratiques **2 Jour(s)** | **570 €** | **# FLASTRO**

Prochaine(s) session(s):

DE - lun. 18 juin-19 juin 2012

EN - jeu. 21 juin-22 juin 2012

DE - lun. 30 juil.-31 août 2012

FR - mer. 8 août-9 août 2012

EN - lun. 27 août-28 août 2012

EN - lun. 27 août-28 août 2012

Objectifs

Etre capable de créer des pages Web contenant des animations.

Pre requis

Connaître l'environnement Windows et Internet.

Contenu

Introduction

- Découvrir l'environnement de Flash : premiers pas dans l'interface (les menus, la scène, la ligne de temps, les barres outils et les palettes)

Les outils de dessin

- Comprendre les différences entre les niveaux de tracé
- Utiliser les outils ligne, ovale, rectangle, crayon, pinceau, encrier, pot de peinture, pipette, gomme et loupe
- Utiliser les outils de sélection : lasso et curseur
- Utiliser les outils texte, le dégradé

Symboles

- Symboles et instances / Utiliser l'édition des symboles
- Découvrir la librairie des symboles
- Connaître les propriétés des instances

Animations

- Découvrir les techniques de base (image clé et interpolation)
- Utiliser la ligne du temps
- Gérer les calques
- Connaître les propriétés de l'animation et utiliser l'animation image par image

Interpolation

- Interpolation de mouvement et interpolation de forme
- Utiliser le calque de guides et utiliser les calques de masque

- Clip d'animation

Boutons

- La ligne du temps (bouton)
- Créer de boutons et implémenter des boutons dans l'animation

Interactivité

- Utiliser des actions sur une image clé et mettre un label sur les images clé
- Sélectionner les actions
- Structurer l'animation

Interactivité : « tell target »

- Identifiant unique
- Utiliser « tell target » pour contrôler les clips d'animation

Son

- Importer des fichiers son
- Adresser et modifier des sons, création de comportement sonore

Importation de média externe

- Importation d'images
- Importer des graphismes vectoriels provenant d'autre application (ex : Adobe Illustrator)

Publication

- Créer une animation de pré chargement
- Créer des scènes
- Publier