



Formations Informatiques > Web & design > Illustrator

Adobe Illustrator : Introduction

Infos Pratiques **2 Jour(s)** | **570 €** | **# ILLUTRO**

Prochaine(s) session(s):

EN - lun. 25 juin-26 juin 2012

FR - jeu. 5 juil.-6 juil. 2012

EN - lun. 6 août-7 août 2012

DE - jeu. 23 août-24 août 2012

Objectifs

Savoir utiliser ce logiciel de création graphique vectoriel pour l'impression et le Web.

Pre requis

Connaître l'environnement Windows.

Contenu

Vecteurs et pixels

- Comprendre la différence entre les images vectorielles ou pixellisées
- Découvrir Illustrator et les dessins
- Connaître les deux types de production

L'interface

- Les outils
- Les palettes
- La gestion de l'affichage
- Le format du document
- Les aides au dessin
- La sauvegarde d'un travail et l'automatisation du travail

Les techniques de dessin

- Utiliser le dessin libre
- Utiliser le dessin avec un modèle
- Utiliser le dessin de formes et de lignes
- Utiliser le dessin avec les symboles

La gestion des dessins

- Gérer les calques
- Connaître le travail sur le calque

Les manipulations de tracés

- Les sélections et les retouches de tracés

- Modifier les alignements et transformer les tracés
- Déplacer et copier

Les colorations

- Connaître les attributs de coloration et les couleurs
- Modifier les contours de tracé
- Utiliser les motifs de fond, les dégradés, les transparences
- Connaître les traitements de couleurs

Les traitements

- Utiliser les filtres et les effets
- Connaître les attributs d'aspect et les styles d'aspect
- Utiliser les combinaisons, les découpes et les distorsions de tracés
- Les enveloppes de distorsion
- Les traitements spéciaux

Les dégradés de formes

- Créer un dégradé de formes
- Travailler le dégradé de formes

Les masques

- Connaître les masques d'opacité
- Utiliser les masques d'écritage

Les textes

- Gérer le texte et sa typographie